**Ciclo de vida dos Widgets StateFul**

**Construtor** que seria uma classe que entregaria o construtor para ser criado.

**InitState** Executado no início do estado desse Widget, através dele você pode alterar valores de variável Elementos ou que possam ajudar na manipulação do seu App.

**Build** e basicamente onde você cria o sei Widget com os elementos e valores.

**setState** e utilizado para executar um set no estado do app fazendo assim uma atualização do Widget.

**didUpdateWidget** e executado para uma atualização do Widget.